

BRUKSANVISNING

SmoothTalker 2 med nivåer



funktionsverket

Grundläggande funktioner

SmoothTalker 2 med nivåer är en fantastisk samtalsapparat som ger dig möjlighet till stor variation. Du får fem nivåer med 8 min inspelningstid som du kan fördela fritt mellan de olika nivåerna. Det gör att du exempelvis kan använda 4 min inspelningstid för nivå 1 och 1 minut per nivå för övriga. Minnet anpassar sig automatisk till hur du vill fördela tiden mellan de olika nivåerna.

De olika lägena ger dig möjlighet att få meddelanden upplästa i slumpvis ordning. Det kan t ex vara bra att använda vid gruppaktiviteter för att få alla deltagares namn upplästa. Vems tur är det nu?

Du kan också få en talande tärning, öva på turtagning eller bara en helt vanlig samtalsapparat. Möjligheterna är många!

Ladda batteriet

SmoothTalker 2 med nivåer drivs med ett uppladdningsbart litiumbatteri. När det är dags att ladda batteriet kommer LED-lampa nr 10 att blinka rött.

Gör så här:

Ansluta laddkabeln till miniUSB-uttaget på baksidan av SmoothTalker [12] och därefter till en USB-strömadapter i exempelvis ett eluttag. LED-lampa nr 10 kommer att blinka grönt under tiden batteriet laddas. När batteriet är fullt släcks LED-lampan.

Det tar ca 3 timmar att ladda upp ett helt urladdat batteri. Du kan använda enheten under tiden den laddas.

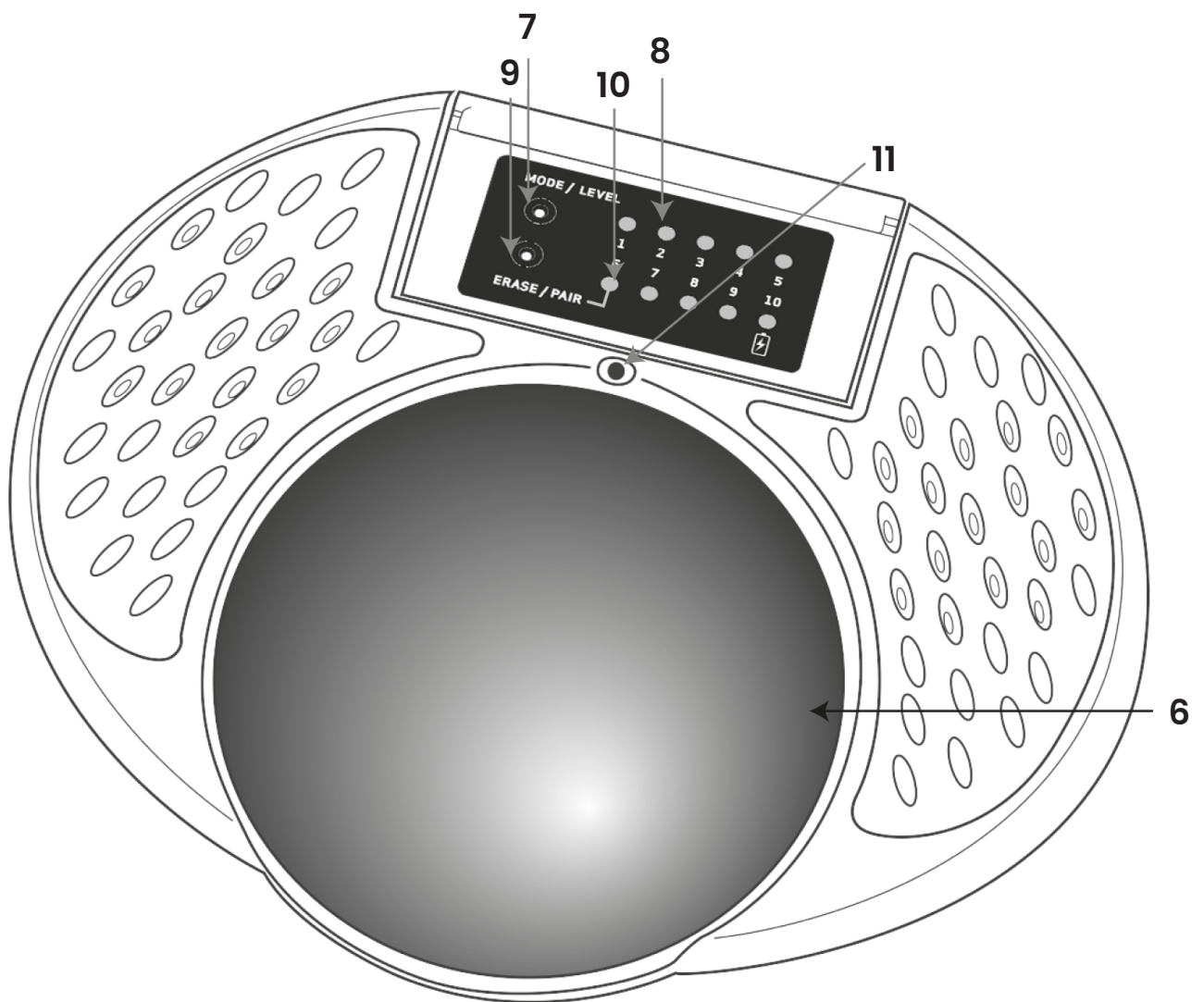
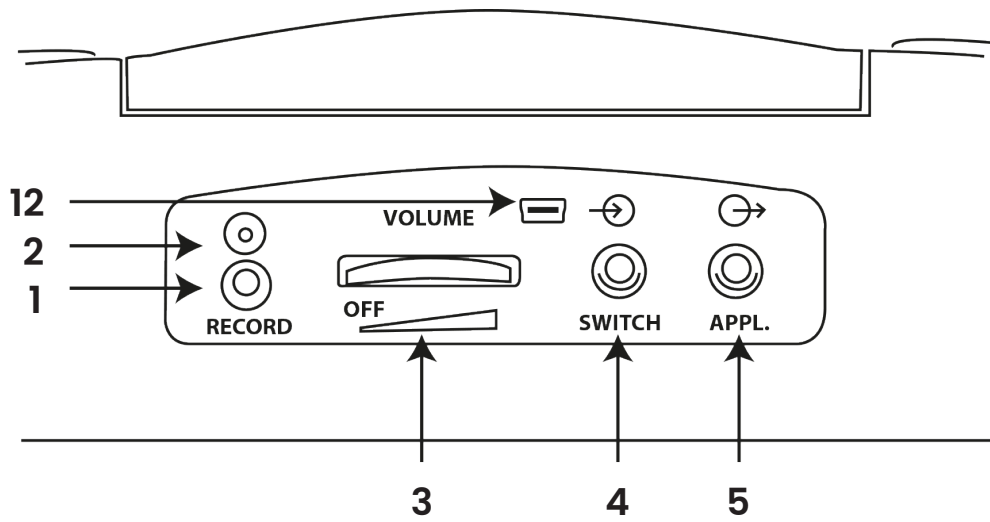
Välj en nivå

Du har 5 olika nivåer att välja mellan. För att se vilken nivå du befinner dig på tryck och håll inne knappen MODE/LEVEL [7]. En eller flera av LED-lamporna med nr 1-5 kommer att lysa upp. Detta visar vilken nivå du just nu befinner dig på. Om lampa 1-4 lyser betyder det att du är på nivå 4.

Gör så här för att byta nivå:

1. Tryck och håll inne knappen MODE/LEVEL [7].
2. Om du vill byta nivå trycker du på knappen [7] igen tills rätt antal lampor lyser.
3. Efter några sekunder släcks lamporna och du har nu valt en ny nivå. Du får ett bekräftelsemeddelande med vilken nivå du befinner dig på och vilket läge som är inställt.

Nivån lagras i enhetens minne och du behåller nuvarande nivå även om batteriet laddas ur.



Spela in meddelanden

1. Välj vilken nivå du vill spela in meddelanden på.
2. Tryck och håll inne Record-knappen [1] till Record-lampan [2] lyser.
3. Om du vill radera det som redan finns inspelat på nivån trycker du på Erase/Pair [9] och väntar tills enheten bekräftar att det är raderat. Om du vill behålla det du redan spelat in går du vidare till nästa steg.
4. Tryck och håll nere kontakten [6]. När du hör ett pip kan du börja spela in. Prata in i mikrofonen [11]. Släpp kontakten när du är klar. Låt de gärna gå 0,5 sek efter att du tystnat innan du släpper upp kontakten för att undvika att ditt meddelande inte klipps av i slutet.
5. Upprepa steg 4 om du vill spela in fler meddelanden.
6. Tryck kort på Record-knappen. Klart!

Under inspelningen kommer Record-lampan att blinka långsamt. Du har 8 minuter inspelningstid totalt, vilket innebär att du har gott om inspelningsutrymme. När det endast återstår 20 sekunder kommer lampan snabbt.

Maximalt antal meddelanden per nivå är 64. Om du nått max antal meddelanden och försöker spela in ett till kommer ett meddelande att läsas upp om att du nått gränsen för inspelning. Meddelandet läses upp på engelska.

Du kan byta till en annan nivå utan att gå ur inspelningsläget. Följ instruktionerna för hur du väljer en nivå för att byta till en annan nivå.

Radera meddelande

Steg 1

Tryck och håll inne inspelningsknappen (1) tills inspelningsdioden (2) tänds. Släpp inspelningsknappen.

Steg 2

Tryck kort på knappen Erase/Pair. OBS! Håll inte knappen nedtryckt. Enheten meddelar när allt är raderat.

Spela upp meddelande

Tryck ner aktiveringsytan (6) för att spela upp meddelandet. Exakt vilket meddelande som spelas upp beror på vilket läge du har valt. Läs mer om detta nedan.

Volymen för uppspelningen kan du justera på baksidan av enheten.

Välj läge för uppspelning

SmoothTalker 2 med nivåer har 8 olika lägen för uppspelningen. Du kan välja läge individuellt för varje nivå oberoende av vilket läge du har valt för andra nivåer. När du byter till en annan nivå får du automatiskt det läge som du har valt för just den nivån.

Du kan se vilken siffra som motsvarar vilket läge på insidan av locket.

Gör så här för att byta läge:

1. Tryck kort på knappen MODE/LEVEL. En av LED-lamporna 1-8 lyser för att visa vilket läge som är inställt.
2. För att ändra läge tryck igen på knappen [7] tills den lampa som motsvarar ditt valda läge lyser.
3. Efter några sekunder släcks lamporna och du har nu valt ett nytt läge. Du får ett bekräftelsemeddelande med vilket läge som är inställt.

Om du vill byta läge för en annan nivå behöver du först byta till den nivån. Se ovan hur du byter nivå.

Läget lagras i en hetens minne och behålls även om batteriet laddas ur.

8 lägen att välja mellan

SEQUENTIAL

Spelar upp dina meddelanden i samma ordning som du spelade in dem. När sista meddelandet är spelat börjar den om med det första. Tryck på tryckytan (6) för att spela upp.

RANDOM

Spelar upp meddelanden i slumpvis ordning. Om du exempelvis spelar in numren 1-6 gör detta din SmoothTalker till en talande tärning.

RANDOM (NO REPEATS)

Spelar upp meddelanden i slumpvis ordning, men varje meddelande spelas bara ipp en gång så länge som det finns fler unika meddelanden kvar. Detta läge fungerar mycket bra för att avgöra vems tur det är i en gruppövning. Du kan också spela in ett antal namn på leksaker och sedan använda din SmoothTalker för att "visa och berätta".

Du kan nollställa detta läge genom att snabbt trycka på Inspelningsknappen (1).

CHOICE

Låter dig göra ett val mellan två meddelanden. Aktiveringsytan (6) spelar alltid upp det första inspelade meddelandet och en extern kontakt (trådlös eller trådbunden) spelar upp det andra meddelandet. Om det finns fler än två meddelanden inspelade på din SmoothTalker kommer dessa att ignoreras när du befinner dig i detta läge. Till exempel kan du spela in "Ja" som första meddelande och "Nej" som det andra.

CHOICE PROGRESSION

Liknar CHOICE, men låter dig spela in flera par av meddelanden. För varje par spelar aktiveringsytan (6) upp meddelande 1 och en extern kontakt spelar upp meddelande 2. Kan exempelvis användas för att välja mat på en meny.

Exempel:

Meddelande 1/2	Pizza	Hamburgare
Meddelande 3/4	Glass	Choklad
Meddelande 5/6	Mjölk	Apelsinjuice

Du kan nollställa detta läge genom att snabbt trycka på Inspelningsknappen (1).

CONVERSE (turtagning)

Samarbetsläge för två användare, som är mycket bra för att öva turtagning. Med hjälp av en extern kontakt (trådlös eller trådbunden) pendlar samtalet fram och tillbaka. Det finns ingen möjlighet för samtalet att komma ur sekvens - du behöver trycka på rätt kontakt (aktiveringsyta) för att nästa meddelande i sekvensen ska spelas upp. Vid feltryckning händer ingenting förrän rätt kontakt trycks ner.

Börja med att spela in ett antal meddelanden på vanligt sätt, se avsnittet Spela in meddelande. Udda meddelanden bildar den ena halvan av konversationen och jämna meddelanden bildar den andra halvan.

Exempel:

- Meddelande 1 (Anna) - Hej, jag heter Anna.
- Meddelande 2 (Mikael) - Hej, jag heter Mikael.
- Meddelande 3 (Anna) - Vad gillar du att göra?
- Meddelande 4 (Mikael) - Jag gillar att bada.

För att ytterligare förstärka känslan i samtalet kan du använda olika röster för varje halva av samtalet.

Själva SmoothTalker (6) kommer att spela upp udda meddelanden och den externa kontakten (trådlös eller trådbunden) spelar upp jämna meddelanden. I exemplet ovan ska alltså Anna använda SmoothTalker och Mikael använda den externa kontakten.

Eftersom det är Anna som använder SmoothTalker måste hon vara den som initierar samtalet genom att klicka på aktiveringsytan (6). Innan Anna har gjort det kommer ingenting att hända då Mikael klickar på den externa kontakten. Då Anna spelat upp första meddelandet kan Mikael klicka på sin kontakt för att spela upp meddelande 2. Innan han har gjort det händer ingenting om Anna klickar igen på SmoothTalker. Och så böljar samtalet mellan dem fram och tillbaka.

AUDITORY PROMPT

Detta läge underlättar för att du på ett diskret sätt ska kunna ställa in rätt meddelande för en viss situation, och samtidigt möjliggöra för användaren att kommunicera.

För att välja vilket meddelande som ska spelas, trycker du upprepade gånger på antingen en extern kontakt eller på inspelningsknappen (1) för att gå igenom meddelandena, som spelas upp med lägre volym. Du måste inte lyssna på varje meddelande utan kan när som helst gå vidare till nästa till dess att du funnit rätt meddelande.

Observera att leksaksuttaget inte kan användas medan du stegar igenom meddelandena.

Det önskade meddelandet spelas upp med normal volym när aktiveringsytan (6) trycks ner. Varje gång den trycks ner kommer samma meddelande att spelas upp.

Exempel: Användaren gör en utflykt tillsammans med sin assistent till en snabbmatsrestaurang. Assistenten förinspelar följande meddelanden:

Meddelande 1 - Hamburgare

Meddelande 2 - Pizza

Meddelande 3 - Varmkorv

Meddelande 4 - Sallad

När de kommit till restaurangen beslutar sig användaren för en varmkorv. Assistenten kan nu stega fram till meddelande 3 och användaren kan sedan klicka på aktiveringsytan och själv beställa en Varmkorv. Meddelandet spelas nu upp med normal volym.

Q&A (Question & Answer)

Spela in meddelanden i par som fråga och svar. I detta läge kan du stanna kvar vid samma fråga och svar om du vill upprepa dem för att förstärka inläring.

Tryck på din externa kontakt för att spela upp frågan. Du kan trycka flera gånger om du vill upprepa din fråga. Tryck på SmoothTalkers aktiveringsyta (6) för att spela upp svaret på frågan. Tryck på SmoothTalker igen för att upprepa svaret.

Tryck på din externa kontakt igen för att spela upp nästa fråga. När alla frågor och svar har spelats upp börjar det om från början nästa gång du trycker.

Du kan nollställa detta läge genom att snabbt trycka på Inspelningsknappen (1).

Avbryt uppspelningen

Förutom i PROMT-läget kan du avbryta uppspelningen genom att snabbt trycka på Inspelningsknappen (1). Nästa gång du trycker på aktiveringsytan (6) fortsätter uppspelningen av nästa meddelande.

Starta om en sekvens

Förutom i PROMT-läget kan du starta om uppspelningen genom att snabbt trycka på Inspelningsknappen (1). För de olika lägena händer då följande:

Sequential	Meddelande 1 spelas upp nästa gång du trycker på aktiveringsytan
Random	Ingen effekt
Random (no Repeats)	Börjar om så att alla meddelanden kan spelas upp.
Choice	Ingen effekt
Choice Progression	Börjar om med meddelande 1/2.
Converse	Börjar om med meddelande 1 (användare 1)
Q&A	Börjar om igen med meddelande 1/2

Använda en extern trådbunden kontakt

Anslut en kontakt med 3,5mm monoplugg till uttaget (4). För Sequential, Random och Random (no Repeats) kommer den externa kontakten att göra det som SmoothTalker gör. I alla andra lägen används den som en andra aktiveringsyta.

Använda extern trådlös kontakt

1. Placera en SimplyWorks trådlös kontakt nära din SmoothTalker.
2. Se till att din SmoothTalker inte är i inspelningsläge.
3. Tryck och håll inne Pairknappen (9) på SmoothTalker tills LED-lampa 6 börjar blinka långsamt.
4. Tryck direkt på Pairknappen på SimplyWorks kontakt. LED-lampan på SmoothTalker fortsätter att blinka långsamt tills ihopkopplingen är klar. Då övergår LED-lampan till att lysa med ett fast sken under ca 5 sekunder.

Observera att trådbundna och trådlösa kontakter kan samexistera och utför samma funktion.

Styr programvara

SmoothTalker kan också paras ihop med Receive2 kontaktlåda för att styra programvara via meddelanden som är aktiverade för att styra leksaker/apparater.

Tryck kort på Pairknappen på Receive2, varpå lysdioden börjar blinka långsamt. Nu trycker du på Pairknappen (9) på SmoothTalker. Lysdioden på Receive2 kommer att fortsätta blinka till dess att sammankopplingen är klar, vilket visas av att lysdioden på Receive2 lyser med ett fast sken under ca 5 sekunder.

När det meddelande som är kopplat till styrning av leksaker/apparater spelas upp skickas via Receive2 tangenttryckningen Enter till datorn under tiden som meddelandet spelas upp.

Detta gör att programvara som använder Enter kan användas tillsammans med SmoothTalker.



Styr batteridrivna leksaker/apparater

För att ge positiv förstärkning kan din SmoothTalker aktivera batteridrivna leksaker/apparater.

Anslut den kontaktstyrda leksak eller apparat som du önskar till uttaget (5). Under tiden du spelar in ett meddelande trycker du kort på inspelningsknappen (1). Varje gång detta meddelande spelas upp kommer leksaken/apparaten att aktiveras under tiden som meddelandet spelas upp.

Du kan också aktivera leksaken eller apparaten trådlöst genom att para ihop SmoothTalker med en Control kontaktlåda för leksaker/apparater.

Tryck på Pair-knappen på din Control kontaktlåda för leksaker/apparater. Lysdioden på Control kontaktlåda börjar blinka långsamt. Nu trycker du på Pair-knappen på SmoothTalker (9). Lysdioden på Control kommer att fortsätta att blinka långsamt till dess att sammankopplingen är klar.

Lysdioden kommer att lysa med ett fast sken under ca 5 sekunder för att visa att kopplingen är klar.

Sedan gör du som tidigare för att tilldela leksaken det meddelande som ska aktivera den.

Observera att trådbundna och trådlösa leksaker kan samexistera och kommer att aktiveras samtidigt.

Styr elektriska apparater

Elektriska apparater kan styras trådlöst via SimplyWorks Energise reläbox 220V.

Anslut SimplyWorks Energise till ett vanligt eluttag och den elektriska apparat som du önskar styra i uttag nummer 1 på SimplyWorks Energise.

Tryck kort på Pairknappen på Energise, varpå lysdioden börjar blinka långsamt. Nu trycker du på Pairknappen (9) på SmoothTalker. Lysdioden på Energise kommer att fortsätta blinka till dess att sammankopplingen är klar, vilket visas av att lysdioden på Energise lyser med ett fast sken under ca 5 sekunder.

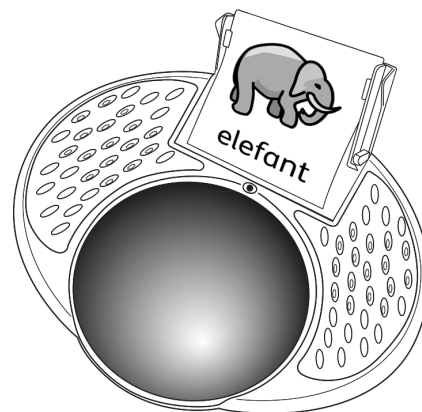
Tilldela ett av SmoothTalkers meddelanden som ska aktivera den elektriska apparaten enligt ovanstående förfarande.



Använd bildstöd

Du kan enkelt använda kort med bildstöd tillsammans med SmoothTalker. Kort av storleken 75 mm bred och 35 mm eller mer i höjd kan sättas in i det öppna locket på SmoothTalker.

Om lysdioder och knappar under locket skulle distrahera användaren kan symbolkort som är ca 75 mm höga användas. Som synes på bilden här intill kan bilden då dölja både lysdioder och knappar.



Spara batteritid

För att spara batteri går SmoothTalker automatiskt in i energisparläge efter 20 minuters inaktivitet. Samtidigt stängs SimplyWorks trådlösa sändare av, vilket sparar ström samtidigt som man förhindrar oavsiktlig aktivitet från externa trådlösa kontakter.

För att väcka SmoothTalker från energisparläget tryck på valfri knapp eller aktiveringsytan på SmoothTalker.

Om du inte ska använda SmoothTalker mer än ett par minuter är det bästa att stänga av SmoothTalker helt med volymkontrollen (3). Detta förhindrar också att du oavsiktligt spelar upp meddelanden under transport.

Varning för låg batterinivå

Om uppspelningen av ett meddelande avbryts innan meddelandet är klart och LED 10 blinkar snabbt indikerar detta att batteriet behöver laddas.

Att undvika höga ljudvolymmer är ett sätt att spara på batteriet och förlänga batteritiden.

Du kan använda SmoothTalker under tiden den laddas.

Fabriksåterställning

Du kan tömma hela minnet och återställa läget till Sequence. Detta återställer SmoothTalker till fabriksinställning.

1. Sätt enheten i inspelningsläge genom att trycka och hålla inne inspelningsknappen (1).
2. När den röda LED-lampan (2) blinkar, tryck och håll nere Erase/Pair-knappen (9) tills du hör "Press again to confirm".
3. Släpp Erase/Pair-knappen och tryck kort på den igen.
4. Enheten återställs nu till fabriksåterställningar.

Miljöinformation

Om SmoothTalker inte fungerar, kontakta oss på Funktionsverket.

Visste du att metaller går att återvinna hur många gånger som helst? Det är en bra anledning att låta din gamla trotjänare bli återfödd in i kretsloppet! Återvinns som elavfall. Du kan också skicka in din gamla SmoothTalker till oss på Funktionsverket så ser vi till att den återvinns på rätt sätt.

Du är alltid välkommen att
kontakta oss på Funktionsverket!



funktionsverket

Telefon: 031-75 77 950 | E-post: info@funktionsverket.se
Funktionsverket AB | Vindilsvägen 13 | 475 45 FOTÖ

www.funktionsverket.se