

BRUKSANVISNING

n-Abler Pro Joystick

① Kompatibilitet

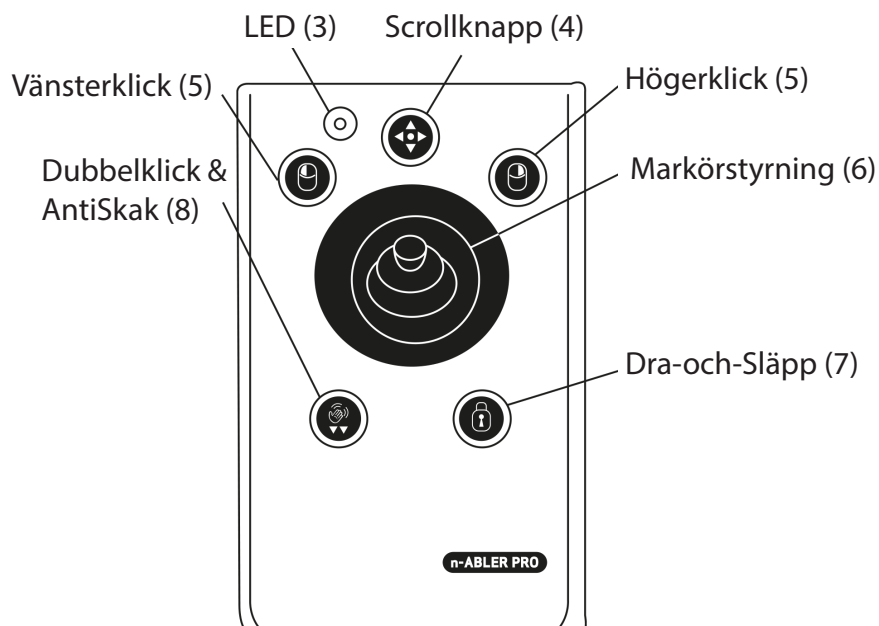
n-Abler Joystick är kompatibel med PC, Mac och Chromebook via USB.

② Installation

Se till att din dator är helt avstängd och inte befinner sig i viloläge. Leta reda på ett ledigt USB-uttag (eller PS2-uttaget) på din dator och koppla in n-Abler Pro Joystick.

Om du önskar använda PS2-uttaget behöver du använda den medföljande USB-PS2-adaptorn.

Slå på datorn. n-Abler Joystick kommer nu att konfigureras automatiskt till USB- eller PS2-drift och vara redo att användas när du startar upp datorn. Inga drivrutiner krävs. Rör på joysticken för att bekräfta att musmarkören svarar.



③ LED

LED-lampan indikerar vilken funktion som är aktiv.

Utseende på LED	Funktion
Grön	Dra-och-Släpp inaktiverad
Röd	Dra-och-Släpp aktiv
Orange	AntiSkak aktiv
Blinkar grönt	Inlärningsläge
Blinkar rött	Omprogrammerar uttagen

④ Scrollknapp

Denna knapp används för att enklare kunna förflytta sig i ett t.ex. dokument eller på en hemsida.

Tryck på knappen en gång för att aktivera scroll-läget. I detta läge kommer sidan att scrolla upp och ner när man rör joysticken istället för att flytta musmarkören. Det fungerar på samma sätt som om man hade använt ett scrollhjul på en konventionell datormus.

Tryck på knappen en andra gång för att lämna scroll-läget och återgå till normal drift.

Om ljudsignalen är aktiverad (det är den från start) hörs en kort signal för att indikera när scrollläget aktiveras.

⑤ Vänsterklick & Högerklick

Dessa knappar används för att aktivera vänster musklick respektive höger musklick, på samma sätt som på en konventionell datormus.

⑥ Markörstyrning

För joystickens i den riktning som du önskar att markören (muspekaren) ska röra sig. Tillåter dynamisk styrning.

OBS! Det går att ställa in förhållandet mellan hastigheten på joystickens och markörens hastighet, se avsnitt 9 Ställ in markörens hastighet.

⑦ Dra-och-Släpp

När du vill dra ett objekt över skärmen kan det ibland vara svårt att samtidigt flytta markören och hålla knappen för Vänsterklick nedtryckt. För att slippa den problematiken finns Dra-och-Släpp. Tryck på knappen för att aktivera detta läge. När läget är aktivt kommer det fungera som att vänster musknapp är nedtryckt.

När du har flyttat objektet och är klar trycker du på valfri knapp för att återgå till normalt läge.

Om ljudsignalen är aktiverad kommer det att höras ett stigande tvåtonspip. Då Dra-och-Släpp avbryts hörs ett sjunkande tvåtonspip.

LED-lampan lyser rött som en visuell indikation på att Dra-och-Släpp är aktiverad.

⑧ Dubbelklick & AntiSkak

Att dubbelklicka på vänsterknappen kan ibland vara besvärligt. På n-Abler Pro Joystick kan du istället trycka på Dubbelklick en gång så får du ett dubbelklick automatiskt.

Om du har ljudsignalen aktiverad hörs ett kort pip-pip för att indikera att du gjort ett dubbelklick.



Det finns tre olika inställningar för användare som lider av skakningar.

För att aktivera AntiSkak, tryck och håll nere knappen med symbolen ovan. LED-lampan blir då orange och enheten piper en gång, vilket indikerar att den är inställd på den lägsta graden av kompensation.

För att öka graden av kompensation, tryck och håll nere knappen igen till dess att enheten avger två pip i följd, vilket indikerar mellannivån.

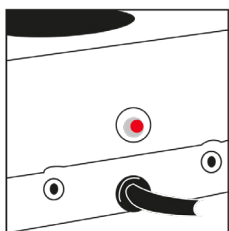
Tryck och håll nere knappen igen tills du hör tre pip i följd, vilket indikerar den högsta graden av kompensation.

Tryck och håll nere knappen ytterligare en gång för att inaktivera AntiSkak-läget. En drillton låter och den orange LED-lampan släcks.

Notera att den AntiSkak-inställning som du valt stannar kvar i enhetens minne och återgår inte till normalläget även om datorn startas om.

9 Ställ in markörens hastighet

Den röda knappen illustrerad på bilden nedan gör att du kan ställa in hastigheten på markören (muspekaren).



Tryck på knappen för att minska hastigheten. Det finns fyra hastigheter att välja mellan. Om du trycker på knappen en gång till efter att du har nått den långsammaste hastigheten kommer du tillbaka till den snabbaste hastigheten.

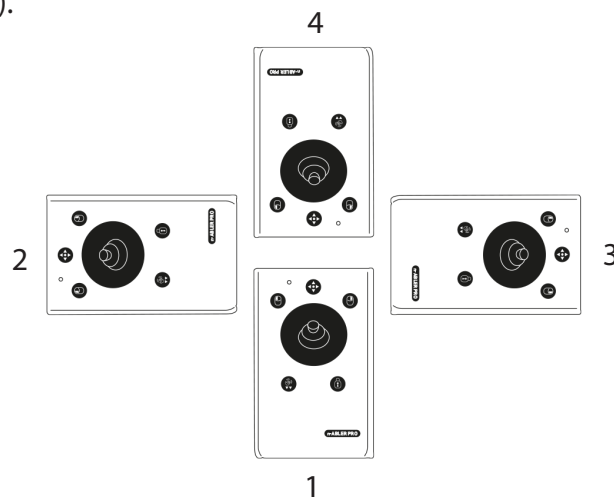
Om du har ljudsignalen aktiverad kommer det att höras en pip-signal varje gång hastigheten förändras.

Observera att den hastighetsinställning som du har valt kommer att sparas i enheten och finnas kvar även efter att datorn har varit avstängd.

10 Inlärningsläge

Steg 1

Börja med att placera din n-Abler Pro Joystick i den riktning som du vill använda den (1, 2, 3 eller 4).



Steg 2

Tryck på knappen som också ställer in markörens hastighet och håll den intryckt tills du hör en drillande ton, vilken indikerar att din n-Abler Pro Joystick nu befinner sig i Inlärningsläge. LED-lampan blinkar nu grönt.

Steg 3

För joysticken i den riktning som du vill ska vara "uppåt". När din n-Abler har förstått instruktionen avger den ett enda pip och markören flyttas i den riktning som du vill.

Steg 4

Ställ in om du vill ha ljudsignalen aktiverad eller inte på följande sätt: om du önskar ha kvar ljudsignalen klickar du på vänster musknapp en gång. Men om du vill inaktivera ljudsignalen klickar du istället på höger musknapp en gång.

Ditt val bekräftas genom att du hör en enda signal (oavsett om du valt att ha på eller av ljudsignalen).

Steg 5

Nu väljer du vilken knapp som ska vara Vänsterklick. Om du vill att den vänstra standardknappen ska vara Vänsterklick så klickar du på den en gång. Annars trycker du på den högra knappen.

Du hör nu ett drillande ljud som indikerar att du lämnar Inlärningsläget.

Dina personliga inställningar lagras i enhetens minne och hämtas varje gång din dator slås på. För att ändra inställningarna måste du börja om från Steg 1 och upprepa proceduren.

11 Använda externa kontakter

På baksidan finns två uttag för externa kontakter. Uttaget på samma sida som Vänsterklick utför ett vänsterklick. Det andra uttaget, på samma sida som Högerklick, utför istället ett Högerklick.

Uttagen kan programmeras att utföra andra saker, inklusive Hastighetskontroll (se Avsnitt 13 för mer information). Notera att de externa kontakterna fungerar simultant med joystickens knappar.

Varning! Dessa uttag är inte avsedda för externa nättaggregat. Anslut aldrig en extern strömkälla till enheten eftersom det kan orsaka permanent skada.

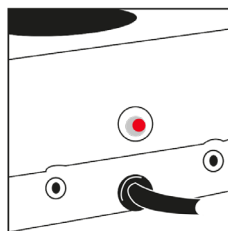
12 Programmera om uttagen

Vid leverans är de externa uttagen förinställda att motsvara Vänsterklick och Högerklick. Uttagen kan vid behov omprogrammeras till att motsvara andra funktioner, inklusive Hastighetskontroll.

Gör så här:

Steg 1

Tryck på knappen Hastighetskontroll på enhetens baksida samtidigt som du håller Vänsterklick intryckt under minst en sekund. När du hör ett drillande pip och lysdioden börjar blinka rött har enheten gått in i programmeringsläget för de externa uttagen.



Steg 2

Tryck ner den knapp som du vill att det vänstra uttaget ska simulera. Om du exempelvis vill att det ska ha funktionen Dubbelklick så klickar du på Dubbelklick/AntiSkak-knappen. En signal bekräftar ditt val.

Steg 3

Tryck ner den knapp som du vill att det högra uttaget ska simulera. Om du exempelvis vill att det ska ha funktionen Hastighetskontroll så klickar du på knappen Hastighetskontroll.

Din n-Abler Pro Joystick avger ett drillande pip för att bekräfta ditt val och för att indikera att du nu har lämnat programmeringsläget.

Dina personliga inställningar lagras i enhetens minne och hämtas varje gång datorn startas.

Observera att du när som helst kan avbryta programmeringsläget genom att klicka på knappen Hastighetskontroll tills du hör ett drillande pip och LED-lampan lyser med ett stadigt grönt sken. Alla nya inställningar du gjort kommer då att gå förlorade och sparas inte.

Om du gör ett misstag kan du alltså på detta sätt avbryta proceduren och börja om från Steg 1.

13 Miljöinformation

Om din n-Abler inte fungerar, felsök den gärna. Se mer information på www.funktionsverket.se

Återvinns som elavfall. Du kan också skicka in din gamla n-Abler Pro Joystick till Funktionsverket så ser vi till att den återvinns på rätt sätt.



funktionsverket

Tel: 031-75 77 950

E-post: info@funktionsverket.se

Webb: www.funktionsverket.se