

## BRUKSANVISNING

# SmoothTalker



### ① Sätt i batteriet

Ta bort skruven från undersidan av enhetens batterilock. Sätt i ett 9V-batteri och sätt sedan på batterilocket igen.

Om du inte ska använda SmoothTalker under en längre period rekommenderar vi att batteriet tas ur för att förhindra eventuella läckage från batteriet.



### ② Spela in meddelande

#### Steg 1

Tryck och håll inne inspelningsknappen (1) tills inspelningsdioden (2) tänds. Släpp inspelningsknappen.

#### Steg 2

Tryck och håll nere kontaktens aktiveringsyta (6). När du hör ett pip kan du börja spela in det första meddelandet genom att tala tydligt i mikrofonen (11). När du är klar med det första meddelandet släpper du upp kontaktens aktiveringsyta igen.

Observera att det är bra att hålla ner aktiveringsytan under minst en halv sekund efter att du har slutat tala för att säkerställa att inte meddelandet blir avklippt.

#### Steg 3

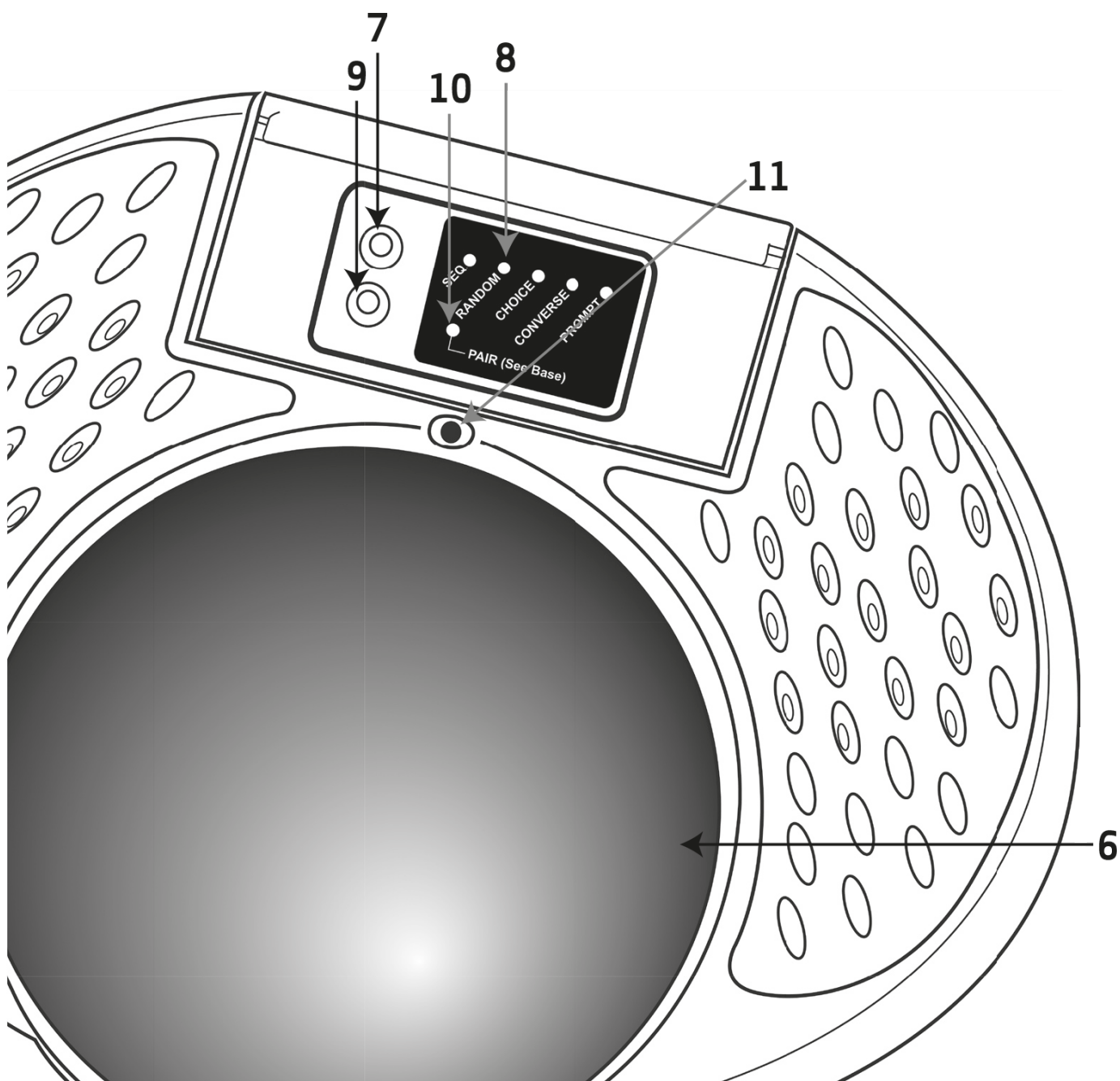
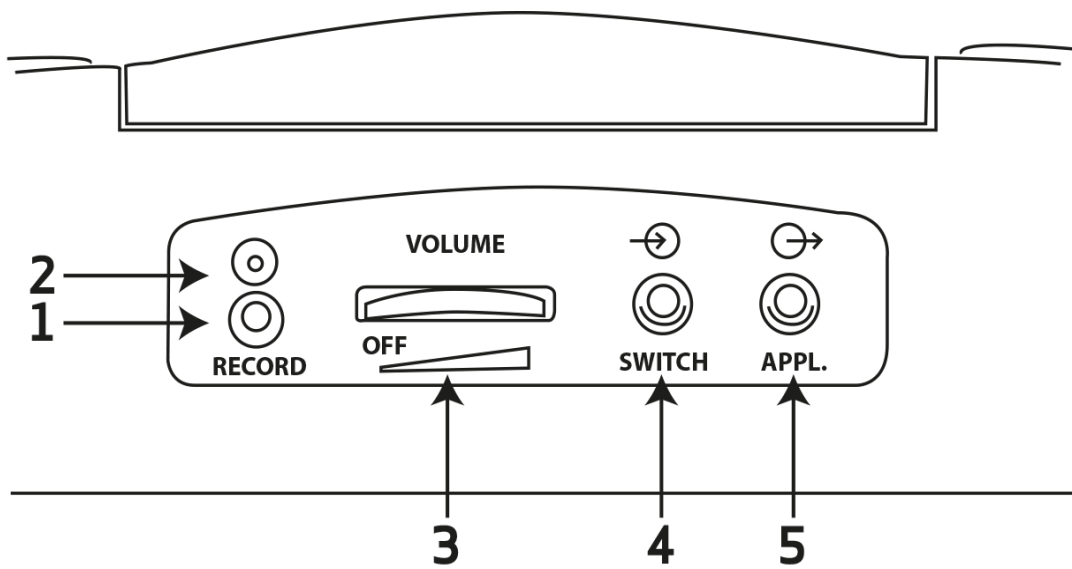
Upprepa steg 2 igen för att spela in ytterligare meddelanden i sekvens.

#### Steg 4

När du är klar med dina inspelningar trycker du kort på inspelningsknappen för att avsluta din inspelning.

SmoothTalker är nu klar att användas.

OBS! Under inspelningen kommer inspelningsdioden att blinka långsamt. När det bara återstår 10 sekunder av inspelningstiden kommer den att börja blinka snabbt. Om inspelningstiden tar slut kommer SmoothTalker automatiskt att gå ur inspelningsläget och bli redo för uppspelning.



### ③ Spela upp meddelanden

Efter inspelningen börjar uppspelningen med det första meddelandet som spelades in. Tryck ner aktiveringsytan (6).

Tryck ner aktiveringsytan igen och nästa meddelande i sekvensen spelas upp. När sista meddelandet i sekvensen spelats upp kommer det första meddelandet i sekvensen att spelas upp nästa gång du trycker ner aktiveringsytan.

Uppspelningsvolymen kan justeras med volymkontrollen (3).

### ④ Avbryta uppspelningen

Du kan avbryta uppspelningen av ett meddelande genom att trycka på inspelningsknappen (1). Nästa gång du trycker på aktiveringsytan fortsätter uppspelningen av nästa meddelande i sekvensen.

### ⑤ Upprepa ett meddelande

Spela först upp meddelandet som du önskar upprepa. Mot slutet av meddelandet trycker du kort på inspelningsknappen (1).

Meddelandet kommer nu att spelas upp varje gång som du trycker på aktiveringsytan.

För att åter spela upp meddelanden i sekvens trycker du kort på inspelningsknappen igen.

Att upprepa ett meddelande fungerar endast då din SmoothTalker befinner sig i sekvensläge (SEQ). Förutom sekvensläget finns ytterligare fyra meddelandelägen, se avsnitt 6 Meddelandelägen.

### ⑥ Meddelandelägen

SmoothTalker har fyra ytterligare meddelandelägen: Slumpgeneratorn, Val, Samtal och Auditiv Skanning.

Tryck på lägesknappen (7) för att visa den aktuella inställningen. LED-lampan som indikerar meddelandelägen (8) tänds för att visa vilket läge som för tillfället är aktivt. Om du vill byta till ett annat meddelandeläge trycker du på lägesknappen upprepade gånger till dess att den LED-lampa som indikerar det läge du önskar tänds.

LED-lampan släcks efter ett par sekunder för att spara batteri.

Inget av lägena innehåller någon begränsning i antalet meddelanden utan du väljer fritt.

### ⑦ Slumpgeneratorn

Slumpgeneratorn (RANDOM) spelar slumpmässigt upp ett av de meddelanden som finns inspelade.

Om du exempelvis spelar in numren 1-6 gör detta din SmoothTalker till en talande tärning. Du kan också spela in ett antal namn på leksaker och sedan använda din SmoothTalker för att "visa och berätta".

### ⑧ Val

Meddelandeläget Val (CHOICE) låter användaren göra ett val mellan två meddelanden.

Aktiveringsytan (6) spelar alltid upp det första inspelade meddelandet och en extern kontakt (trådlös eller trådbunden) spelar upp det andra meddelandet. Om det finns fler än två meddelanden inspelade på din SmoothTalker kommer dessa att ignoreras när du befinner dig i meddelandeläget Val.

Till exempel kan du spela in "Ja" som första meddelande och "Nej" som det andra.

Kontakta oss gärna om du har frågor om SmoothTalker!



## ⑨ Samtal

Meddelandeläget Samtal (CONVERSE) är ett samarbetsläge för två användare, som är mycket bra för att öva turtagning.

Med hjälp av en extern kontakt (trådlös eller trådbunden) pendlar samtalet fram och tillbaka. Det finns ingen möjlighet för samtalet att komma ur sekvens - du behöver trycka på rätt kontakt (aktiveringsyta) för att nästa meddelande i sekvensen ska spelas upp. Vid feltryckning händer ingenting förrän rätt kontakt trycks ner.

Börja med att spela in ett antal meddelanden på vanligt sätt, se avsnitt 2 Spela in meddelande. Udda meddelanden bildar den ena halvan av konversationen och jämna meddelanden bildar den andra halvan.

Exempel:

Meddelande 1 (Anna) - Hej, jag heter Anna.

Meddelande 2 (Mikael) - Hej, jag heter Mikael.

Meddelande 3 (Anna) - Vad gillar du att göra?

Meddelande 4 (Mikael) - Jag gillar att bada.

För att ytterligare förstärka känslan i samtalet kan du använda olika röster för varje halva av samtalet.

Själva SmoothTalker (6) kommer att spela upp udda meddelanden och den externa kontakten (trådlös eller trådbunden) spelar upp jämna meddelanden. I exemplet ovan ska alltså Anna använda SmoothTalker och Mikael använda den externa kontakten.

Eftersom det är Anna som använder SmoothTalker måste hon vara den som initierar samtalet genom att klicka på aktiveringsytan (6). Innan Anna har gjort det kommer ingenting att hända då Mikael klickar på den externa kontakten. Då Anna spelat upp första meddelandet kan Mikael klicka på sin kontakt för att spela upp meddelande 2. Innan han har gjort det händer ingenting om Anna klickar igen på SmoothTalker. Och så böljar samtalet mellan dem fram och tillbaka.

När alla meddelanden har spelats igenom kan Anna starta konversationen igen.

Precis som i övriga lägen finns ingen gräns för antalet meddelande och det finns inget krav på ett jämnt antal meddelanden. Det enda kravet är att SmoothTalker initierar samtalet.

## ⑩ Auditiv Skanning

Detta läge underlättar för att du på ett diskret sätt ska kunna ställa in rätt meddelande för en viss situation, och samtidigt möjliggöra för användaren att kommunicera.

För att välja vilket meddelande som ska spelas, trycker du upprepade gånger på antingen en extern kontakt eller på inspelningsknappen (1) för att gå igenom meddelandena, som spelas upp med lägre volym. Du måste inte lyssna på varje meddelande utan kan när som helst gå vidare till nästa till dess att du funnit rätt meddelande.

Observera att leksaksuttaget inte kan användas medan du stegar igenom meddelandena.

Det önskade meddelandet spelas upp med normal volym när aktiveringsytan (6) trycks ner. Varje gång den trycks ner kommer samma meddelande att spelas upp.

Exempel: Användaren gör en utflykt tillsammans med sin assistent till en snabbmatsrestaurang. Assistenten förinspelar följande meddelanden:

Meddelande 1 - Hamburgare

Meddelande 2 - Pizza

Meddelande 3 - Varmkorv

Meddelande 4 - Sallad

När de kommit till restaurangen beslutar sig användaren för en varmkorv. Assistenten kan nu stega fram till meddelande 3 och användaren kan sedan klicka på aktiveringsytan och själv beställa en Varmkorv. Meddelandet spelas nu upp med normal volym.

## 11 Använd extern trådbunden kontakt

Sätt i valfri trådbunden kontakt med 3,5 mm teleplugg i kontaktuttaget (4).

## 12 Använd extern trådlös kontakt

Placera en SimplyWorks trådlös kontakt, till exempel SimplyWorks trådlös kontakt 125 mm, nära din SmoothTalker. Tryck och håll inne Pairknappen (9) på SmoothTalker tills LED-lampan (10) börjar blinka långsamt. Tryck då direkt på Pairknappen på SimplyWorks kontakt. LED-lampan på SmoothTalker fortsätter att blinka långsamt tills ihopkopplingen är klar. Då övergår LED-lampan till att lysa med ett fast sken under ca 5 sekunder.



Observera att trådbundna och trådlösa kontakter kan samexistera och utför samma funktion.

## 13 Styr batteridrivna leksaker/apparater

För att understryka meddelanden och ge positiv förstärkning kan din SmoothTalker aktivera batteridrivna leksaker/apparater.

Anslut den kontaktstyrda leksak eller apparat som du önskar till uttaget (5). Under tiden du spelar in ett meddelande trycker du kort på inspelningsknappen (1). Varje gång detta meddelande spelas upp kommer leksaken/apparaten att aktiveras under tiden som meddelandet spelas upp.

Du kan också aktivera leksaken eller apparaten trådlöst genom att para ihop SmoothTalker med en Control kontaktlåda för leksaker/apparater.



Tryck på Pair-knappen på din Control kontaktlåda för leksaker/apparater. Lysdioden på Control kontaktlåda börjar blinka långsamt. Nu trycker du på Pair-knappen på SmoothTalker (9). Lysdioden på Control kommer att fortsätta att blinka långsamt till dess att sammankopplingen är klar.

Lysdioden kommer att lysa med ett fast sken under ca 5 sekunder för att visa att kopplingen är klar.

Sedan gör du som tidigare för att tilldela leksaken det meddelande som ska aktivera den.

Observera att trådbundna och trådlösa leksaker kan samexistera och kommer att aktiveras samtidigt.

## 14 Styr programvara

SmoothTalker kan också paras ihop med Receive2 kontaktlåda för att styra programvara via meddelanden som är aktiverade för att styra leksaker/apparater.



Tryck kort på Pairknappen på Receive2, varpå lysdioden börjar blinka långsamt. Nu trycker du på Pairknappen (9) på SmoothTalker. Lysdioden på Receive2 kommer att fortsätta blinka till dess att sammankopplingen är klar, vilket visas av att lysdioden på Receive2 lyser med ett fast sken under ca 5 sekunder.

När det meddelande som är kopplat till styrning av leksaker/apparater spelas upp skickas via Receive2 tangenttryckningen Mellanslag till datorn under tiden som meddelandet spelas upp.

Detta gör att programvara som använder Mellanslag kan användas tillsammans med SmoothTalker.

Kontakta oss gärna om du har frågor om SimplyWorks trådlösa system!





## 15 Styra elektriska apparater

Elektriska apparater kan styras trådlöst via SimplyWorks Energise reläbox 220V.

Anslut SimplyWorks Energise till ett vanligt eluttag och den elektriska apparat som du önskar styra i uttag nummer 1 på SimplyWorks Energise.



Tryck kort på Pairknappen på Energise, varpå lysdioden börjar blinka långsamt. Nu trycker du på Pairknappen (9) på SmoothTalker. Lysdioden på Energise kommer att fortsätta blinka till dess att sammankopplingen är klar, vilket visas av att lysdioden på Energise lyser med ett fast sken under ca 5 sekunder.

Tilldela ett av SmoothTalkers meddelanden som ska aktivera den elektriska apparaten enligt ovanstående förfarande.

## 16 Optimera batteriets livslängd

För att spara batteri går SmoothTalker automatiskt in i energisparläge efter 30 minuters inaktivitet. Samtidigt stängs SimplyWorks trådlösa sändare av, vilket sparar ström samtidigt som man förhindrar oavsiktlig aktivitet från externa trådlösa kontakter.

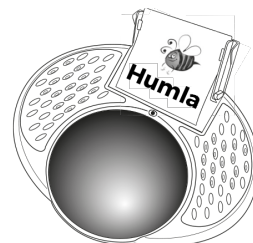
För att väcka SmoothTalker från energisparläget tryck på valfri knapp eller aktiveringsytan på SmoothTalker.

Om du inte ska använda SmoothTalker mer än ett par minuter är det bästa att stänga av SmoothTalker helt med volymkontrollen (3). Detta förhindrar också att du oavsiktligt spelar upp meddelanden under transport.

## 17 Använda symbolkort

Du kan enkelt använda symbolkort tillsammans med SmoothTalker. Kort av storleken 75 mm bred och 35 mm eller mer i höjd kan sättas in i det öppna locket på SmoothTalker.

Om lysdioder och knappar under locket skulle distrahera användaren kan symbolkort som är ca 75 mm höga användas. Som synes på bilden här intill kan bilden då dölja både lysdioder och knappar.



## 18 Varning för låg batterinivå

Om uppspelningen av ett meddelande avbryts innan meddelandet är klart och inspelningsdioden (2) blinkar snabbt indikerar detta att batteriet är slut och bör bytas ut. Lämna det gamla batteriet till batteriåtervinningen.

Att undvika höga ljudvolymmer är ett sätt att spara på batteriet och förlänga batteritiden.

## 19 Miljöinformation

Om SmoothTalker inte fungerar, felsök den gärna. Se mer information på [www.funktionsverket.se](http://www.funktionsverket.se)

Visste du att metaller går att återvinna hur många gånger som helst? Det är en bra anledning att låta din gamla trotjänare bli återfödd in i kretsloppet! Återvinns som elavfall. Du kan också skicka in din gamla SmoothTalker till oss på Funktionsverket så ser vi till att den återvinns på rätt sätt.



Tel: 031-75 77 950

E-post: [info@funktionsverket.se](mailto:info@funktionsverket.se)

Webb: [www.funktionsverket.se](http://www.funktionsverket.se)