

ANVÄNDA MEDDELANDELÄGEN MED

SmoothTalker



SmoothTalker har följande lägen:

- Sekvensläge
- Slumpgeneratorn
- Val
- Samtal
- Auditiv Skanning



funktionsverket

Sekvensläge

Används när du behöver spela in ett eller flera meddelanden och spela upp dem i samma ordning som de spelades in.



Spela in meddelanden

Tryck och håll inne inspelningsknappen på baksidan.



Tryck och håll inne aktiveringsytan för att spela in meddelandet. När du är nöjd släpper du aktiveringsytan.

För att spela in flera meddelanden i sekvens trycker du och håller nere aktiveringsytan igen och spelar in nästa meddelande.



Tryck på inspelningsknappen igen när du är klar.

Spela upp meddelanden

För att spela upp meddelandena trycker du på aktiveringsytan.

Nästa meddelande kan inte startas förrän det föregående är klart - idealiskt för användare som "hamrar" på aktiveringsytan.

Justera volymen på baksidan av SmoothTalker.



Slumpgeneratorn

Spela in en serie meddelanden och spela upp dem i slumpmässig ordning.



- Spela in 1-6 eller 1-12 och få en talande tärning.
Idealisk för synskadade eller personer som har svårt för att slå med en vanlig tärning!
- Spela in namnen på alla barn i klassen och spela upp vems tur det är härnäst.
- Spela in namnen på frukterna i fruktkorgen och låt barnet hitta rätt frukt!
- Spela in namnen på barnets leksaker och låt barnet hitta rätt!
- ...eller utforma din egen lek!



Val

Val låter dig göra ett val mellan två objekt, koncept eller idéer.

Du behöver en extern kontakt tillsammans med SmoothTalker:

- Trådbunden kontakt
- Trådlös SimplyWorks-kontakt



Spela in två meddelanden (extra meddelanden ignoreras):

- "Ja" och "Nej"
- "Äpple" och "Apelsin"
- "Nästa" och "Den" för att låta barnet välja mellan flera objekt som läraren eller assistenten pekar på.
- ...eller utforma din egen!

Samtal

Unikt meddelandeläge som låter icke-verbala barn, eller barn med samtalssvårigheter, lära sig att föra ett samtal och vänta på sin tur.



Turtagningsmomentet är särskilt värdefullt för barn som ofta "hamrar" på sina kontakter.

Spela först in ett samtal som pendlar mellan två personer, till exempel:

Hej, jag heter Mikael.

Hej Mikael, jag heter Anna.

Vad gillar du att äta?

Jag tycker om lasagne, vad tycker du om?

Jag gillar tacos.

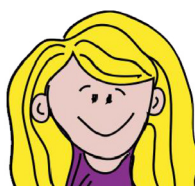
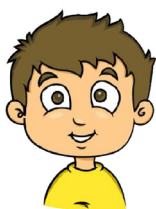
Ska vi spela ett spel?

Ja, kan vi inte spela Gris?

Okej, du börjar!

Eftersom Mikael har det första meddelandet, måste han använda SmoothTalker och Anna måste använda den externa kontakten, som kan vara både trådbunden eller trådlös.

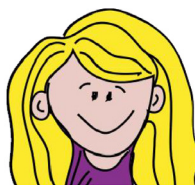
Steg 1:



Hej, jag
heter Mikael.

Om Anna trycker på sin kontakt kommer ingenting att hända eftersom Mikael måste börja. När Mikael trycker på SmoothTalker spelas meddelande 1 hela vägen igenom utan att avbrytas, oavsett hur mycket Anna trycker på sin kontakt.

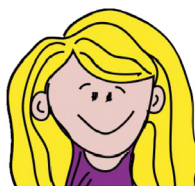
Steg 2:



Hej Mikael,
Jag heter
Anna.

Nu är det Annas tur. När hennes meddelande spelas upp i sin helhet utan att avbrytas. Det händer ingenting om Mikael trycker på sin SmoothTalker eller om Anna trycker igen.

Steg 3:



Vad gillar du
att äta?

Nu är det Mikael's tur igen... och så pendlar samtalet fram och tillbaka till dess att alla meddelanden är spelade.



SmoothTalker fungerar med
både trådbundna och trådlösa
kontakter!

Auditiv Skanning

Auditiv Skanning gör att du kan stega igenom dina inspelade meddelanden för att välja rätt meddelande. Under skanningen spelas meddeladerna upp med lägre volym - diskret och bra!



Använd antingen en extern kontakt för att bläddra igenom meddelandena, eller tryck på inspelningsknappen.

Sedan spelar du upp valt meddelande i normal volym via aktiveringsytan som vanligt.

Steg 1:



Smörgås
Mjölk
Äpple
Banan

Steg 2:



Banan

Lycka till med din nya SmoothTalker!

Hör av dig till Funktionsverket om du önskar vägledning!