

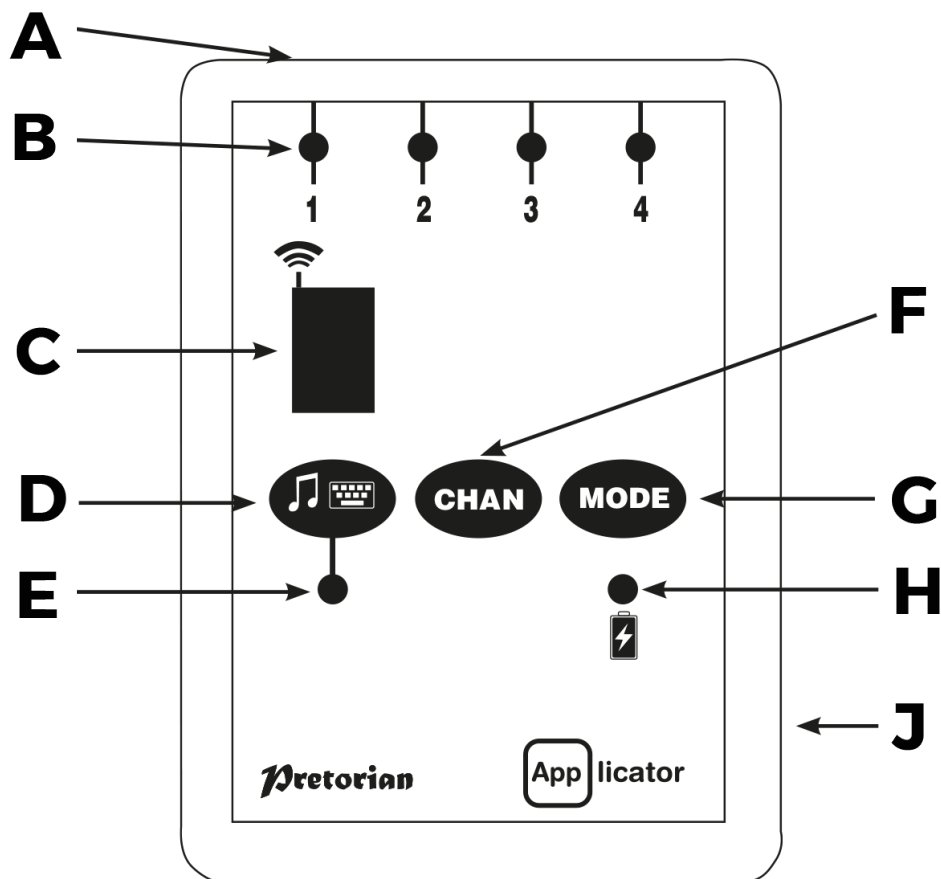
BRUKSANVISNING

APPLICATOR kontaktlåda



Innehåll

1. Kompatibilitet.....	3
2. Ladda din APPLICATOR.....	3
3. Ansluta till iPad, iPhone och iPod.....	3
4. Om Bluetooth-anlutning.....	4
5. Åtkomst till kontaktpassade appar.....	4
6. Åtkomst till musik/media.....	5
7. QuickMedia.....	5
8. Skärmtangentbord.....	5
9. Uppspelning 10 sek / 30 sek.....	5
10. Kontaktstyrning iOS7 och senare.....	6
11. Kontaktstyra Hem-funktioner.....	6
12. Återansluta din APPLICATOR.....	7
13. Automatiskt viloläge.....	7
14. Batteriet.....	7
15. Miljöinformation.....	7



① Kompatibilitet

APPLICATOR är kompatibel med följande iOS-enheter:

- iPad - alla modeller
- iPod Touch - 3:e generationen och senare
- iPhone - 3GS och senare

*För Androidenheter behövs Android 5.0 (Lollipop) eller senare för att ha stöd för kontaktstyrning. Androidenheters utförande skiljer sig åt mellan olika modeller och tillverkare. Det är därför svårt att säga generellt om APPLICATOR kommer att fungera med just din Androidenhet. I denna guide fokuserar vi därför på hur du använder APPLICATOR med iOS-enheter.

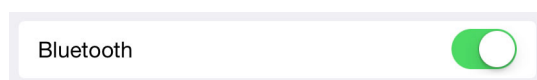
② Ladda din APPLICATOR

Se till att det integrerade batteriet är fulladdat genom att koppla laddningskabeln till APPLICATOR och sedan in i en dator eller laddstation med USB-port. LED-lampan som indikerar laddning (H) lyser grönt för att visa att laddning sker. När den är laddad, släcks LED-lampan.

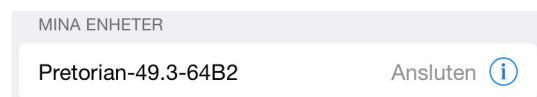
③ Ansluta till iPad, iPhone och iPod

Tryck på valfri knapp på APPLICATOR för att väcka den ur viloläget. Displayen (C) kommer att börja visa ett roterande mönster för att indikera att den letar efter en enhet att ansluta till. Om du inte ser detta mönster, se avsnitt 12 Återansluta din APPLICATOR.

Gå till Bluetooth-meyn på din iPad (Inställningar → Bluetooth). Se till att Bluetooth är påslagen.



Efter några sekunder dyker APPLICATOR upp som en "synlig" enhet. Den kommer att synas som något i stil med "Pretorian-49.3-64B2". Tryck på namnet för att para APPLICATOR med din iPad. Det brukar ta ca 20 sekunder och sedan kommer din iPad ange att APPLICATOR är Ansluten.



APPLICATOR är nu klar att användas.

④ Om Bluetooth-anslutningen

När din APPLICATOR är ansluten till en viss iPad kommer den inte längre att vara synlig för andra iPads. Om du stänger av din iPad, stänger av Bluetooth eller rör dig utanför räckvidden för APPLICATORN, kommer förbindelsen automatiskt att återupprättas nästa gång du slår på enheter, aktiverar Bluetooth eller går tillbaka inom räckvidden.

Om du önskar ansluta APPLICATOR till en annan iPad, se avsnitt 12 Återansluta din APPLICATOR.

⑤ Åtkomst till kontaktpassade appar

Först av allt, koppla in till fyra trådbundna kontakter i uttagen 1-4 (A). Alla kontakter med 3,5 mm plugg kan användas.

Uttag	Standardinställning
1	Mellanslag
2	Enter
3	~1
4	~3

Standardinställningarna fungerar i de flesta kontaktpassade appar.

Om du vill ändra någon inställning, välj först den kanal som du vill ändra genom att upprepade gånger trycka på kanalknappen (F) tills lysdioden (B) intill kanalen börjar lysa. Den aktuella inställningen visas då på displayen (C).

För att ändra inställningen tryck på lägesknappen (G) tills önskad inställning visas på displayen. Tabell 1 visar tillgängliga inställningar. Efter några sekunder släcks displayen för att spara ström och inställningen sparas. Denna process kan upprepas för alla uttag.

Alla kombinationer av inställningar kan programmeras, inklusive dubletter, om du vill använda din APPLICATOR för turtagning och samarbete.

Tabell 1

Inställning	Kategori	Funktion
0	Tangentbord	Numeriskt 0
1	Tangentbord	Numeriskt 1
2	Tangentbord	Numeriskt 2
3	Tangentbord	Numeriskt 3
4	Tangentbord	Numeriskt 4
5	Tangentbord	Mellanslag
6	Tangentbord	Enter
7	Tangentbord	~1
8	Tangentbord	~3
9	Tangentbord	↑
A	Tangentbord	↓
B	Tangentbord	→
C	Tangentbord	←
D	Op.system	Tangentbord
E	Media	Play / Paus
F	Media	Nästa
G	Media	Föregående
H	Media	Höj volymen
J	Media	Sänk volymen
L	Media	Ljud av
P	Media	Uppspelning 10 sek
R	Media	Uppspelning 30 sek
T	Kontakt	Hem
U	Kontakt	Enter / Hem



⑥ Åtkomst till musik/media

Många av inställningarna i Tabell 1 ger tillgång till mediaspelaren i din iPad snarare än till kontaktpassade appar.

Vilken kanal som helst kan programmeras att använda dessa inställningar och de kan mixas med inställningar för kontaktpassade appar i vilken ordning som helst. Se Tabell 1 för beskrivning av inställningarna.

⑦ QuickMedia

QuickMedia ger dig snabb tillgång till din iPads mediaspelare utan att du behöver programmera om Applicatorn. Om du till exempel kontaktstyr en app och samtidigt vill lyssna på musik kan du genom QuickMedia göra detta utan att ens gå ur din app.



Tryck kort på knappen QuickMedia (D). LED-lampan som indikerar QuickMedia-läget (E) tänds. Uttagen 1-4 antar nu inställningarna för QuickMedia:

Uttag	QuickMedia-inställning
1	Play / Paus
2	Nästa
3	Föregående
4	Uppspelning 10 sek

När du befinner dig i QuickMedia-läget kommer dina externa kontakter att motsvara ovanstående inställningar.

Tryck på QuickMedia-knappen en gång till så återgår din Applicator till normal drift igen och du kan fortsätta att kontaktstyra din app. LED-lampan som indikerar QuickMedia-läget släcks.

⑧ Skärmtangentbord

Eftersom Applicatorn känns igen som ett tangentbord av iPad kommer skärmtangentbordet automatiskt att döljas på din iPad. Det kan leda till problem i vissa appar som kräver skriven text, till exempel för att ange ett användarnamn.

För att lösa detta tillåter Applicatorn dig att slå på skärmtangentbordet manuellt. Gör så här:

Tryck och håll nere knappen QuickMedia (D) i ungefär en sekund. Skärmtangentbordet dyker nu upp på skärmen. När du har skrivit klart trycker du och håller nere knappen QuickMedia i ca en sekund.

Du kan också göra en inställning så att en av dina kontakter plockar fram skärmtangentbordet, se position D i Tabell 1.

Observera att iPad endast tillåter dig att plocka fram skärmtangentbordet då du har markerat en textruta av något slag.

⑨ Uppspelning 10 sek / 30 sek

Uppspelningsfunktionen gör att du kan skapa en belöning när du trycker på en viss knapp, slutför en uppgift eller liknande. Du kan välja mellan 10 eller 30 sekunder speltid.

Eftersom den här inställningen använder Play/Pause-kommandot, är det viktigt att din iPad är pausad (inte spelar) innan du trycker på knappen för den tidsinställda uppspelningen, annars kommer din iPad att pausa under den inställda tiden istället för att spela.

Att använda Nästa och/eller Föregående kommer inte att påverka uppspelningstiden.

Om du har en kontakt programmerad att styra Play / Paus och du trycker på den under tiden som uppspelningsfunktionen är igång kommer uppspelningen att avbrytas och uppspelningen pausas. Du kan också växla till QuickMedia och trycka ner kontakten i uttag 1.

10 Kontaktstyrning i iOS7 och senare

iOS7 och senare operativsystem har inbyggda förutsättningar för kontaktstyrning som gör det möjligt att skanna program, menyalternativ och skärmtangentbordet utan att använda pek-skärmen. Applikator kan användas som Bluetooth-kontaktenhet så att du kan skanna och välja objekt.

Innan du aktiverar kontaktstyrning bör du besluta vilken typ av kontaktgränssnitt som passar bäst för användaren. Till exempel kan det vara en kontakt för att välja i kombination med autoskanning, eller flera kontakter för att skanna och välja manuellt.

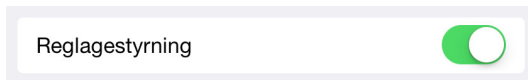
Nästan alla kontaktinställningar i Tabell 1 som är kategoriserade som Tangentbord kan användas för funktionen skanning/välja. Det är dock viktigt att du inte använder ~ 1 eller ~ 3 eftersom iPad bara accepterar det första tecknet och båda dessa har ~ som första tecken. Mediafunktioner såsom Play / Paus, Nästa, Föregående, etc kan inte användas.

När du har beslutat hur många kontakter du vill använda är det dags att koppla in dem till din Applikator och programmera inställningarna. Om du exempelvis vill använda tre kontakter för funktionerna Flytta till nästa objekt, Flytta till föregående objekt och Välj objekt, kan det vara lämpligt att använda ➡, ⬅ och Enter (B, C och 6 på displayen).

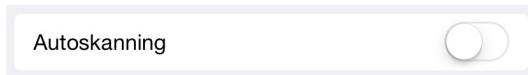
Om Applikator redan är parat med din iPad, gå du till Inställningar ➡ Allmänt ➡ Hjälpmedel ➡ Reglagestyrning. Klicka på Växlingsknappar och sedan Lägg till ny växlingsknapp och välj Extern. Du får nu uppmaningen att aktivera ditt externa reglage. Tryck på den kontakt som är inkopplad till Applikatorn och som du vill använda.

När din iPad har känt av trycket på kontakten kommer den att be dig att tilldela kontakten en viss uppgift. Om du enligt ovanstående exempel vill sätta kontakten till ➡ (inställning B) så klickar du på Flytta till nästa objekt.

Upprepa detta för var och en av de kontakter som du vill använda och slå sedan på Reglagestyrning på skärmen på din iPad.



Ställ in Autoskanning till det läge du önskar.



Observera att om du har ställt in någon av dina kontakter till Flytta till nästa objekt eller Flytta till föregående objekt, kommer Autoskanning automatiskt att inaktiveras. Generellt kan man säga att färre kontakter krävs om du använder Autoskanning än om du skannar manuellt. Valet att använda Autoskanning eller inte kan därför avgöras av hur många kontakter som användaren klarar av att hantera.

11 Kontaktstyra Hem-funktioner

Inställningarna T och U i tabell 1 gör Applikator enklare att använda tillsammans med kontaktstyrning (reglagestyrning) på din iPad.

Inställningen T "Hem" är exakt detsamma som att trycka på hemknappen på din iPad. Observera att denna inställning kan användas oberoende av om din iPad är inställd på Reglagestyrning eller inte.

Inställningen U "Enter / Hem" ger kommandot Enter vid ett kort tryck på kontakten och Hem vid ett längre tryck. Denna inställning är mycket användbar i kombination med Autoskanning eftersom det gör att en enda kontakt kan kontrollera i princip alla funktioner på din iPad.

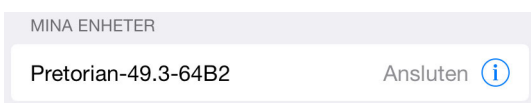
För att ställa in Enter på bästa sätt var noga med att trycka ner kontakten med ett kort tryck då din iPad ber dig att aktivera den externa kontakten och ställ in den till Välj objekt. Du behöver inte ställa in funktionen Hem (långt tryck) eftersom detta är en inneboende funktion i din iPad.

Med dessa inställningar ger ett kort tryck dig möjlighet att styra Autoskanningen och välja objekt, medan ett långt tryck tar dig tillbaka till startskärmen.

12 Återansluta din APPLICATOR

Om det då du väcker din APPLICATOR inte visas en roterande rörelse på displayen indikerar detta att APPLICATORN redan är parat med en annan iPad i närheten. Den måste då glömmas APPLICATORN innan den kan paras med en annan enhet. Likaså om du har använt APPLICATOR med en iPad i närheten och vill byta till en annan.

Gör så här: Gå till Bluetooth-menyn på din iPad (Inställningar ➔ Bluetooth) och klicka på cirkeln med ett i inuti.



Tryck sedan på Glöm den här enheten. APPLICATOR är nu synlig för andra iPads i närheten. Du återansluter den genom att klicka på APPLICATORNS namn i Bluetooth-menyn.

13 Automatiskt viloläge

För att spara på batteriet går APPLICATOR automatiskt in i viloläge om den förblir oanvänd i en timme. För att väcka din APPLICATOR tryck på valfri knapp.

När APPLICATORN är i viloläge förlorar den anslutningen till din iPad, men anslutningen återfås automatiskt inom några sekunder efter att du har väckt den.

Om APPLICATOR inte är parat med någon enhet kommer den automatiskt att gå ner i viloläge efter 5 minuter. Tryck på valfri knapp för att väcka din APPLICATOR.

14 Batteriet

Ett fulladdat batteri räcker till cirka 40 timmars användning. När batteriet börjar ta slut börjar LED-lampan som indikerar laddning (H) att blinka rött. Det visar att du snart bör ladda din APPLICATORS batteri.

Anslut laddningskabeln till laddningsuttaget (J) och sedan in i en USB-port på en dator eller laddstation. Se till att datorn är påslagen.

Under laddningen kommer LED-lampan lysa grönt. Då batteriet är fulladdat (det tar några timmar om det är helt urladdat) släcks lampan. Du kan sedan koppla ur kabeln.

Observera att du kan fortsätta att använda din APPLICATOR under tiden batteriet laddas.

APPLICATORN ansluts via USB till en dator endast för laddning av batteriet, den kommer alltså inte att fungera som kontaktlåda till din dator.

15 Miljöinformation

Om APPLICATORN inte fungerar, felsök den gärna. Se mer information på www.funktionsverket.se

APPLICATOR innehåller ett litiumjonbatteri med mycket lång livslängd. Om du trots det behöver byta batteriet, kontakta oss på Funktionsverket. Tänk på att aldrig elda upp ett batteri!

Visste du att metaller går att återvinna hur många gånger som helst? Det är en bra anledning att låta din gamla trotjänare bli återfödd in i kretsloppet! Återvinns som elavfall. Du kan också skicka in din gamla APPLICATOR till oss på Funktionsverket så ser vi till att den återvinns på rätt sätt.

Du är alltid välkommen att kontakta oss



031-75 77 950



info@funktionsverket.se



www.funktionsverket.se



funktionsverket

Telefon: 031-75 77 950 | E-post: info@funktionsverket.se
Funktionsverket AB | Vindilsvägen 13 | 475 45 FOTÖ

www.funktionsverket.se